

JOURNÉE MONDIALE DE L'EAU

LA VILLE S'ENGAGE

Comme chaque année, le 22 mars correspond à la journée mondiale de l'Eau. La ville de Liffré saisit cette occasion pour sensibiliser à l'une des ressources les plus précieuses de notre planète : l'eau.

Un problème mondial

La raréfaction de l'eau est un problème mondial complexe, causé par une combinaison de facteurs naturels et humains. Parmi les principales causes, on peut citer : la surexploitation des ressources dans de nombreuses régions du monde, les changements climatiques (qui ont des répercussions importantes sur le cycle de l'eau, entraînant des sécheresses plus fréquentes dans certaines régions et des précipitations extrêmes dans d'autres), la déforestation et la désertification (qui réduisent la capacité des écosystèmes à réguler les cycles de l'eau).

Les actions de la ville de Liffré

Depuis le début du mandat, de nombreuses actions ont été menées pour réduire la consommation d'eau dans la ville. On peut par exemple citer le choix d'essences moins consommatrices dans les espaces verts. Des récupérateurs d'eau ont été installés au cimetière, ainsi qu'aux services techniques, qui permettent d'arroser les plantes sans utiliser l'eau courante. Un important travail a été réalisé dans les bâtiments municipaux pour identifier les sources d'économies possibles. Des solutions opérationnelles (comme l'installation de mousseurs sur les robinets) ont été ou vont prochainement être mis en place. Des sous-compteurs d'eau connectés seront également déployés progressivement sur l'ensemble des sites. Ils permettront d'informer en temps réel le dépassement d'un seuil de consommation anormale, ce qui permettra d'être très réactif en cas de fuite. Côté vie économique, Liffré-Cormier Communauté organise régulièrement des animations autour du développement durable et accompagne les entreprises dans leurs réflexions et leurs actions dans l'économie des ressources.

CONTACT PRESSE

Julien Vautier
Responsable communication
julien.vautier@ville-liffre.fr
02 57 21 85 27